

Στις 7/11/2022 ανοίγουν οι δηλώσεις συμμετοχής από την Εταιρεία. Συμμετοχή μπορείτε να δηλώσετε μέχρι τις 23/11/2022. Ο ενδιαφερόμενος μαθητής δηλώνει συμμετοχή μέσα από το site της εταιρείας www.plaisio.gr (όχι από σελίδες τρίτων κτλ). Από τις δηλώσεις συμμετοχής η εταιρεία θα επιλέξει τους 500 μαθητές που θα συμμετέχουν.

1. Δηλώσεις συμμετοχής μπορούν να κάνουν:
 - Μαθητές από Α' Γυμνασίου μέχρι και την Β' Λυκείου.
 - Που κατοικούν σε μία πόλη από τις εξής Αθήνα, Αργίνο, Αλεξανδρούπολη, Βέροια, Βόλος, Δράμα, Ζάκυνθος, Θεσσαλονίκη, Ιωάννινα, Καλαμάτα, Κρήτη Ηράκλειο, Κρήτη Χανιά, Λάρισα, Ξάνθη, Πάτρα, Ρόδος. Σε περίπτωση που κάποιος μαθητής δεν κατοικεί σε κάποια από αυτές τις πόλεις, θα πρέπει να έχει την δυνατότητα μετακίνησης με δικά τους έξοδα σε κάποια από αυτές ώστε να μπορεί να συμμετέχει στο σύνολο των προπονήσεων.
2. Η επιλογή από την εταιρεία θα γίνει με την σειρά προτεραιότητας υποβολής της αίτησης συμμετοχής. Οι μαθητές που θα επιλεγούν θα ενημερωθούν με email από την εταιρεία και σε καμία περίπτωση η υποβολή δήλωση συμμετοχής συνεπάγεται και αποδοχή της. Εκπρόθεσμες συμμετοχές δεν θα γίνονται δεκτές. Σε περίπτωση που ο αριθμός των επιλεγόμενων με βάση τα παραπάνω κριτήρια συμπληρωθεί πριν τις 23/11/2022 η θα σταματήσει η διαδικασία υποβολής δηλώσεων συμμετοχής. Η εταιρεία μπορεί επίσης κατά την αποκλειστική της κρίση να αποφασίσει παράταση του χρόνου υποβολής δηλώσεων συμμετοχής αν το επιθυμεί. Σχετική ανακοίνωση για τυχόν παράταση θα αναρτηθεί στο Site της εταιρείας www.plaisio.gr.
3. Πρώτη φάση (Προγραμματιστικό Μέρος)
Διαδικτυακά μαθήματα προγραμματισμού. Οι μαθητές οι οποίοι θα επιλεγούν σύμφωνα με τα ανωτέρω, θα συμμετέχουν σε μαθήματα προγραμματισμού το περιεχόμενο των οποίων θα προσδιορίσει η Εταιρεία. Τα μαθήματα θα πραγματοποιούνται συγκεκριμένη ώρα/μέρα από διαδικτυακή πλατφόρμα που θα επιλέξει η Εταιρεία και θα ενημερώσει σχετικά του επιλεγέντες μαθητές και το χρονοδιάγραμμα αυτό δεν τροποποιείται. Ο μαθητής θα πρέπει να συμμετέχει στο σύνολο του μαθήματος και να συμπληρώσει το τεστ που θα δίνεται στο τέλος, σε διαφορετική περίπτωση θεωρείται μη επιτυχής η συμμετοχή του. Μετά το πέρας των μαθημάτων θα δίνονται ασκήσεις που οι μαθητές θα πρέπει να ολοκληρώσουν υποχρεωτικά σε διάρκεια 15 λεπτών, ενώ θα δίνονται και προαιρετικές ασκήσεις με προθεσμία παράδοσης ως το επόμενο μάθημα. Για κάθε μαθητή θα τηρείται φάκελος με τις ασκήσεις που έχει στείλει και το σκορ που έλαβε σε αυτές (τις υποχρεωτικές και τις προαιρετικές). Σε περίπτωση μη αποστολής των υποχρεωτικών ασκήσεων κάποιου μαθήματος, το σκορ για εκείνη την εβδομάδα θα είναι αυτόματα 0. Σε περίπτωση παρατήρησης αντιγραφής στις ασκήσεις είτε τις προαιρετικές είτε τις υποχρεωτικές οι μαθητές δεν θα μπορούν να προχωρήσουν στην επόμενη φάση. Δίνεται επιπλέον ένα bonus συνολικά 20% στην τελική βαθμολογία για τους μαθητές που θα στείλουν όλες τις προαιρετικές ασκήσεις που θα προσμετράτε κατά την επιλογή μαθητών για την επόμενη φάση.
4. Πρώτη φάση (Μηχανολογικό Μέρος)
Οι μαθητές που συμπλήρωσαν επιτυχώς το 80% της παρακολούθησης και έχουν συγκεντρώσει περισσότερο από 50% της συνολικής βαθμολογίας των ασκήσεων θα προκριθούν στην επόμενη φάση των μηχανολογικών

μαθημάτων. Η βαθμολογία από 0-100 για κάθε υποχρεωτική ομάδα ασκήσεων θα δίνεται από την υπεύθυνη εκπαιδευτικών προγραμμάτων της εταιρείας στην Πρώτη Φάση του προγραμματισμού και στη συνέχεια θα δίνεται και η τελική βαθμολογία της Πρώτης Φάσης συμπεριλαμβανομένου δηλαδή και του μηχανολογικού μέρους. Σε περίπτωση που με τα παραπάνω κριτήρια οι μαθητές κάποιας περιοχής που μπορούν να προκριθούν στην επόμενη φάση ξεπερνούν τον αριθμό που μπορεί να φιλοξενήσει το κέντρο/συνεργάτης της εταιρείας, θα επιλέγονται αυτοί με το υψηλότερο σκορ σε παρακολούθηση & ασκήσεις. Δηλαδή ανάλογα με τη βαθμολογία επί τοις εκατό που συγκέντρωσε ο μαθητής συνολικά και με βαρύτητα (30% το ποσοστό παρακολούθησης, με minimum το 80% maximum το 100%, 70% το ποσοστό που συγκέντρωσε ο μαθητής στις υποχρεωτικές ασκήσεις και έως 20% bonus ανάλογα με τη βαθμολογία που έχει λάβει ο μαθητής από τις προαιρετικές ασκήσεις)

5. Πρώτη φάση- Τελική Βαθμολογία
Οι μαθητές θα ενημερωθούν για το κέντρο στο οποίο θα παρακολουθήσουν τα μηχανολογικά τους μαθήματα και τις μέρες/ώρες που αυτά θα πραγματοποιηθούν μέσω email που θα λάβουν από την εταιρεία. Η Εταιρεία θα επιλέξει τους μαθητές που θα προετοιμαστούν για το διαγωνισμό της εταιρείας, με βάση την παραπάνω βαθμολογία και τη βαθμολογία που θα συγκεντρώσουν οι μαθητές στο μηχανολογικό τμήμα τις τελικές ομάδες.
6. Δεύτερη φάση-Επιλογή Ομάδων
Οι μαθητές που με κριτήριο την απόδοσή τους στα προγραμματιστικά και τα μηχανολογικά μαθήματα που θα προκριθούν στη Δεύτερη φάση, θα ενημερωθούν μέσω email και θα υπάρχει λίστα επιλαχόντων που θα ενημερωθούν σε περίπτωση ακύρωσης κάποιας συμμετοχής. Την επιλογή θα κάνουν η υπεύθυνη εκπαιδευτικών προγραμμάτων της εταιρείας και η εταιρεία βασιζόμενοι στην απόδοση των μαθητών στα δύο μέρη της Πρώτης φάσης (το προγραμματιστικό και το μηχανολογικό).
7. Δεύτερη Φάση (Προετοιμασία Ομάδων)
Οι μαθητές θα προετοιμάζονται σε ομάδες των 3 ή 4 ατόμων που θα δημιουργηθούν στα κέντρα, για το διαγωνισμό της Εταιρείας με θέμα: "Τα ρομπότ βελτιώνουν τη ζωή του ανθρώπου". Κάθε ομάδα θα έχει έναν ενήλικα προπονητή που θα ορίζεται από το κέντρο. Οι ελάχιστες ώρες προπόνησης ορίζονται στη συμφωνία κέντρων και εταιρείας. Δεν υπάρχει περιορισμός στον αριθμό επεξεργαστών ή στο είδος τους που θα χρησιμοποιηθούν από την κάθε ομάδα, θα πρέπει όμως το project να χωράει σε booth 2*2*2 και το συνολικό κόστος δημιουργίας του να μην ξεπερνά τα 500 ευρώ προκειμένου να εξασφαλιστεί ο επί ίσοις όροις συναγωνισμός των ομάδων. Τα έξοδα αυτά καλύπτονται σε ποσοστό 20% από το Πλαίσιο και το υπόλοιπο από τις ομάδες μέχρι και το ύψος των 500 ευρώ και ανάλογα με το ποσό που κρίνει το κέντρο πως απαιτείται για την υλοποίηση του project που σχεδίασε. Το κόστος των 500 θα επικυρωθεί με την προσκόμιση των αντίστοιχων αποδείξεων των υλικών που αγοράστηκαν.
8. Παραδοτέα Δεύτερης Φάσης
Η κάθε ομάδα θα στέλνει συγκεκριμένα παραδοτέα στην εταιρεία που θα ορίζονται σαφώς εντός συγκεκριμένων προθεσμιών (π.χ. Βίντεο της ιδέας τους, geront με περιγραφή της). Οι προθεσμίες θα είναι κοινές για όλες τις ομάδες των κέντρων και θα πρέπει να τηρούνται αφού δεν θα δίνονται παρατάσεις. Τα παραδοτέα και οι προθεσμίες θα ορίζονται σαφώς και

εγγράφως από την υπεύθυνη εκπαιδευτικών προγραμμάτων της εταιρείας και θα κοινοποιούνται σε όλους στο e-mail το οποίο ο κάθε συμμετέχων στην λολη διαδικασία θα έχει γνωστοποιήσει στην εταιρεία . Τα παραδοτέα θα βαθμολογηθούν και ο βαθμός τους θα συνυπολογιστεί στα τελικά αποτελέσματα του διαγωνισμού. Οι ομάδες θα μπορούν να μάθουν το βαθμό τους στα παραδοτέα την ημέρα του διαγωνισμού. Το θέμα του διαγωνισμού θα είναι κοινό για όλες τις ομάδες και θα είναι συγκεκριμένα: “Τα ρομπότ βελτιώνουν τη ζωή του ανθρώπου”.

9. Τελικός

Οι μαθητές θα παρουσιάσουν τα πρότζεκτ που έχουν δημιουργήσει σε κριτική επιτροπή που θα οριστεί από την εταιρεία στο τέλος της Β φάσης. Η παρουσίαση θα γίνει δια ζώσης, στην Αθήνα και η συμμετοχή των προκριθεισών ομάδων είναι υποχρεωτική. Από την παρουσίαση θα προκύψουν οι νικητές του διαγωνισμού που θα λάβουν αντιστοίχως τα παρακάτω βραβεία:

Πρώτο βραβείο: Η ομάδα που θα συγκεντρώσει την υψηλότερη βαθμολογία αθροιστικά από την κριτική επιτροπή και από την βαθμολογία που έχει λάβει στα παραδοτέα θα λάβει ως έπαθλο ένα εκπαιδευτικό ταξίδι 5ημερών. Την περίοδο υλοποίησης του ταξιδιού που αποτελεί το αντικείμενο την αποφασίζει η εταιρεία όπως και τις εκπαιδευτικές επισκέψεις που θα πραγματοποιηθούν. Η νικήτρια ομάδα θα πρέπει να συμμετέχει στις εκπαιδευτικές επισκέψεις που θα κανονιστούν. Αν αρνηθεί το έπαθλο το λαμβάνει η αμέσως επόμενη βαθμολογικά ομάδα. Σε περίπτωση ισοβαθμίας η ομάδα που έλαβε τη μεγαλύτερη βαθμολογία από την κριτική επιτροπή θα λάβει την πρώτη θέση. Η εταιρεία καλύπτει τα έξοδα μετακίνησης της ομάδας στον προορισμό του εκπαιδευτικού ταξιδιού, τις μετακινήσεις που γίνονται για τις εκπαιδευτικές επισκέψεις καθώς και τη διαμονή και διατροφή της ομάδας. Ομάδα λογίζεται οι μαθητές και ο προπονητής τους. Το έπαθλο του νικητή είναι (1) και μοναδικό και δίνεται σε μία (1) μόνο ομάδα.

Δεύτερο βραβείο: Οι 2 ομάδες που θα συγκεντρώσουν τις αμέσως επόμενες υψηλότερες βαθμολογίες θα λάβουν ως έπαθλο μια δωροεπιταγή πεντακοσίων (500) ευρώ για κάθε μέλος των ομάδων και τον προπονητή τους.

Άλλα βραβεία: Εκτός των παραπάνω βραβείων θα δοθεί ειδικό βραβείο διακοσίων (200) ευρώ για κάθε μέλος της ομάδας και τον προπονητή σε τρεις (3) συνολικά ομάδες οι οποίες δεν έλαβαν το πρώτο, το δεύτερο ή το τρίτο βραβείο, όπως παραπάνω περιγράφονται.

Βραβείο προγραμματισμού: Η 1 ομάδα που συγκεντρώσει την υψηλότερη βαθμολογία στο κριτήριο του προγραμματισμού με την προϋπόθεση ότι είχε περισσότερους από τους μισούς διαθέσιμους πόντους στην κατηγορία της μηχανικής.

Βραβείο μηχανικής: Η 1 ομάδα που θα συγκεντρώσει την υψηλότερη βαθμολογία στο κριτήριο της μηχανικής με την προϋπόθεση ότι είχε περισσότερους από τους μισούς διαθέσιμους πόντους στην κατηγορία του προγραμματισμού.

Βραβείο καινοτομίας: Η 1 ομάδα που θα συγκεντρώσει την υψηλότερη βαθμολογία στο κριτήριο της καινοτομίας με την προϋπόθεση ότι είχε περισσότερους από τους μισούς διαθέσιμους πόντους στην κατηγορία του προγραμματισμού και της μηχανικής.

Σε περίπτωση που η ίδια ομάδα μπορεί να διεκδικήσει και τα 3 παραπάνω ειδικά βραβεία θα της δοθεί αυτό για το οποίο έχει την υψηλότερη βαθμολογία.

Τα βραβεία δεν μεταφέρονται, δεν χαρίζονται και τα έπαθλα/ δωροεπιταγές εξαργυρώνονται αποκλειστικά από τους νικητές. Η εταιρεία δύναται να τροποποιήσει τα έπαθλα. Η κριτική επιτροπή αποκλειστικά αποφασίζει για τη διάθεση των επάθλων.

Τρόπος αξιολόγησης του project από την κριτική επιτροπή:

Κάθε ομάδα θα έχει ένα booth 2*2*2 (ή όσο πιο κοντινών διαστάσεων γίνεται) για να στήσει το πρότζεκτ της στον τελικό. Οι ομάδες θα διαθέτουν χρόνο προετοιμασίας από την ώρα άφιξής τους, πριν την επίδειξη του πρότζεκτ στους κριτές. Η ομάδα έχει τη δυνατότητα να διακοσμήσει το booth της με αφίσες/ πόστερ επεξηγηματικού χαρακτήρα. Η ομάδα θα έχει 5 λεπτά να παρουσιάσει την ιδέα της στους κριτές και να κάνει επίδειξη του demo της και 5 λεπτά να απαντήσει σε ερωτήσεις των κριτών. Σε περίπτωση ισοψηφίας 2 ομάδων οι κριτές δύναται να κάνουν στις ομάδες αυτές συμπληρωματικές ερωτήσεις.

Ο τρόπος βαθμολογίας είναι ο παρακάτω:

Καινοτομία της ιδέας: 35

Παρουσίαση ιδέας στους κριτές: 30

Λειτουργικότητα ιδέας: 35

Ερωτήσεις προγραμματισμού: 35

Ερωτήσεις μηχανικής κατασκευής: 35

Κοινωνικό αποτύπωμα ιδέας: 20

Συνεργασία της ομάδας: 10

Μέγιστο σύνολο βαθμολογίας 200 πόντοι

Από τα παραδοτέα πριν τον τελικό θα έχουν βαθμολογηθεί τα παρακάτω:

Βαθμός ολοκλήρωσης του project: 20

Ανάλυση/παρουσίαση ιδέας: 20

Συνεργασία της ομάδας: 15

Έρευνα που υλοποιήθηκε σε κάθε στάδιο του project: 20

Μέγιστο σύνολο βαθμολογίας: 75 πόντοι

Οι ομάδες μπορούν να ζητήσουν να μάθουν τη βαθμολογία τους μετά το πέρας του διαγωνισμού. Τα αποτελέσματα για τους νικητές ανακοινώνονται την ίδια μέρα.

Για τα στάδια του διαγωνισμού, τα κριτήρια και όλες τις οδηγίες οι ομάδες και τα κέντρα θα ενημερώνονται αποκλειστικά από το site της εταιρείας και το επίσημο email του διαγωνισμού.

ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ ΓΙΑ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΠΡΟΣΩΠΙΚΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Για την συμμετοχή σας στο διαγωνισμό Plaisiobots The Race 2.0 και την διεξαγωγή του διαγωνισμού θα παρέχετε στην Εταιρεία προσωπικά σας δεδομένα όπως περιγράφονται στους όρους του διαγωνισμού. Τα Προσωπικά

Δεδομένα σας θα υπόκεινται στην απολύτως αναγκαία επεξεργασία για την συμμετοχή σας και την διεξαγωγή του διαγωνισμού. Η από μέρους σας συμμετοχή συνιστά και αποδοχή αυτής της επεξεργασίας καθώς είναι η επεξεργασία που είναι απολύτως αναγκαία για την συμμετοχή σας στον διαγωνισμό. Καθώς η διεξαγωγή του διαγωνισμού εξυπηρετεί ταυτόχρονα ανάγκες προώθησης και προβολής της εταιρείας και των προϊόντων της, τα δεδομένα αυτά θα χρησιμοποιηθούν και για τον σκοπό αυτό όπως περιγράφεται στους Όρους του Διαγωνισμού και στην παρούσα. Η Εταιρεία έχει έννομο συμφέρον για να προβαίνει σε αυτή την επεξεργασία η οποία είναι εύλογη για την εξυπηρέτηση του διαγωνισμού και της δημοσιότητας που επιδιώκεται από την Εταιρεία με τον διαγωνισμό.

Εκτός της αναγκαίας επεξεργασίας όπως περιγράφεται ανωτέρω στα δεδομένα που μπορεί να επεξεργασθούμε περιλαμβάνεται και το όνομα σας, η εικόνα σας σε φωτογραφίες ή video που θα λαμβάνονται κατά την εξέλιξη του διαγωνισμού και σε κάθε στάδιο αυτού και τις απονομές και θα χρησιμοποιούνται αποκλειστικά για τις ανάγκες του διαγωνισμού και την δημοσιότητα του διαγωνισμού για την προώθηση των προϊόντων και των υπηρεσιών της Εταιρείας. Παρακαλούμε δηλώστε εδώ αν συναινείτε στα ανωτέρω:

ΣΥΝΑΙΝΩ

ΔΕΝ ΣΥΝΑΙΝΩ

Επίσης θα λαμβάνετε ενημερώσεις για τις δραστηριότητες και τις υπηρεσίες της Εταιρείας στην ηλεκτρονική διεύθυνση την οποία θα μας κοινοποιήσετε. Παρακαλούμε να δηλώστε εδώ την συναίνεση σας για αυτήν την μη αναγκαία επεξεργασία αφού αναγνώσετε προσεκτικά την παρούσα και τους Όρους του Διαγωνισμού

ΣΥΝΑΙΝΩ

ΔΕΝ ΣΥΝΑΙΝΩ

Υπεύθυνη επεξεργασίας είναι η Εταιρεία και πρόσβαση σε αυτά θα έχουν μόνο οι εργαζόμενοι της εταιρείας που ασχολούνται με το συγκεκριμένο διαγωνισμό και οι συνεργάτες της εταιρείας που συμμετέχουν στην διεξαγωγή των μαθημάτων και στην εξέλιξη του διαγωνισμού σύμφωνα με τους όρους του και εφόσον συναινέσετε οι συνεργάτες της Εταιρείας. Μετά το τέλος του διαγωνισμού και την ανάδειξη νικητών και επιλαχόντων και την απονομή των βραβείων, τα στοιχεία αυτά θα καταστρέφονται εντός έξη (6) μηνών για όσους δεν είναι ανάμεσα στους νικητές και τους επιλαχόντες και εντός ενός έτους για τους βραβευθέντες εκτός και αν η Εταιρεία έχει έννομο συμφέρον στην διατήρηση αυτών των δεδομένων και εκτός των ελάχιστων αναγκών που μπορεί να διατηρηθούν για λόγους αρχειακούς. Στην περίπτωση των ελάχιστων αναγκών για αρχειακούς σκοπούς η διατήρηση τους θα είναι για μια δεκαετία. Μπορείτε σε κάθε περίπτωση να έχετε πρόσβαση στα προσωπικά σας δεδομένα και να ζητάτε από την Εταιρεία να λαμβάνετε γνώση

αυτών, την τροποποίηση τους και τον περιορισμό χρήσης τους, ή την πλήρη διαγραφή τους. Για κάθε διευκρίνιση μπορείτε να απευθύνεστε στην Αρχή προστασίας προσωπικών δεδομένων (www.dpa.gr).